ВЫХОДИТ РАЗ В ДВЕ НЕДЕЛИ

149 руб., 29,90 грн, 11 900 бел. руб., 650 тенге
Рекомендуемая цена

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Страна знаний

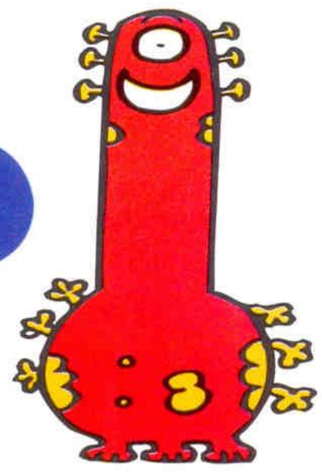
15 Больница для игрушек

- Измерь Митины игрушки
- Накорми монстра
- С Алисой в бюро находок
- Домашние любимцы

DeAGOSTINI

Содержание

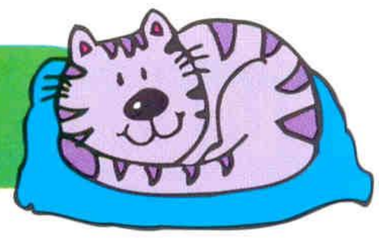
Цифры



Страница 184 Померяй-ка!

Измерь игрушки в Митиной комнате.

Природа



Страница 186 На прогулке

Поиграй с друзьями в Борину настольную игру.

Буквы

Страница 188 Вкусная десятка

Напиши словами числа от одного до десяти.

Я и мои друзья

Страница 190 Профессии

Познакомься с людьми самых разных занятий.

Весёлые истории

Страница 192 Доктор для игрушек

Митин инопланетянин попадает в аварию.

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Процессор Intel/AMD 1 ГГц
Операционная система Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven
Разрешение экрана не менее 1024x768 пикселей
Звуковая плата
Мышь
Наушники или динамики
Дисковод CD/DVD-ROM

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ Для нормального запуска и бесперебойной работы диска CD-ROM закройте все прикладные программы, в том числе текстовый процессор, игры и хранитель экрана.

«СТРАНА ЗНАНИЙ»
Выпуск № 15, 2010
Выходит раз в 2 недели

РОССИЯ

Издатель, учредитель, редакция:
ООО «Де Агостини», Россия
Юридический адрес:
105066, г. Москва, ул. Александра Лукьянова, д. 3, стр. 1
Письма читателей по данному адресу не принимаются.

www.deagostini.ru

Генеральный директор: Николаос Скилакис
Главный редактор: Анастасия Жаркова
Финансовый директор: Наталия Василенко
Коммерческий директор: Александр Якутов
Менеджер по маркетингу: Юлия Лапшина
Менеджер по продукту: Михаил Ткачук

Свидетельство о регистрации средства массовой информации в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор)
ПИ № ФС77-38060 от 11 ноября 2009 г.

Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в России:

8-800-200-02-01

Адрес для писем читателей:
Россия, 170100, г. Тверь, Почтамт, а/я 245,
«Де Агостини», «Страна знаний»
Пожалуйста, указывайте в письмах свои контактные данные для обратной связи (телефон или e-mail).

Распространение: ЗАО «ИД Бурда»

УКРАИНА

Издатель и учредитель:
ООО «Де Агостини Паблишинг», Украина
Юридический адрес:
01032, Украина, г. Киев, ул. Саксаганского, 119
Генеральный директор: Екатерина Клименко

«Страна знаний. Де Агостини»
Свидетельство о государственной регистрации печатного СМИ Министерства юстиции Украины
КВ № 14852-3823Р от 12.12.2008 г.

Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в Украине:

8-800-500-8-400

Адрес для писем читателей:
Украина, 01033, г. Киев, а/я «Де Агостини»,
«Страна знаний»
Україна, 01033, м. Київ, а/с «Де Агостіні»

БЕЛАРУСЬ

Импортёр и дистрибьютор в РБ:
ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова, д. 7Г, тел.: (017) 297-92-75

Адрес для писем читателей:
Республика Беларусь, 220037, г. Минск, а/я 221,
ООО «РЭМ-ИНФО», «Де Агостини», «Страна знаний»

КАЗАХСТАН

Распространение:
ТОО «КГП «Бурда-Алатау Пресс»

Рекомендуемая цена:
149 руб., 29,90 грн, 11 900 бел. руб., 650 тенге

Издатель оставляет за собой право увеличить рекомендуемую цену выпусков.

Издатель оставляет за собой право изменять последовательность номеров и их содержание.

Неотъемлемой частью каждого выпуска является CD-ROM-диск с компьютерной игрой.

Отпечатано в типографии:
ООО «Компания Юнивест Маркетинг»,
08500, Украина, Киевская область, г. Фастов,
ул. Полиграфическая, 10
Тираж: 100 000 экз.

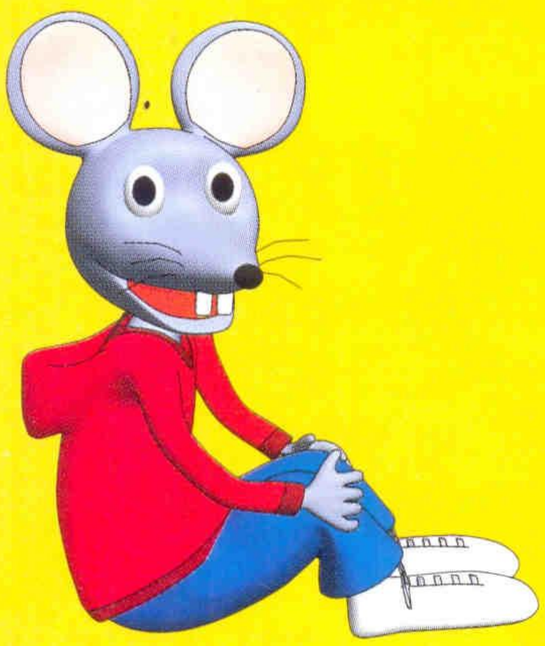
© 2008 De Agostini UK Limited «All rights reserved»
© ООО «Де Агостини» 2010

ISSN 2075-0560

Дата выхода в России 17.07.2010

Больница для игрушек

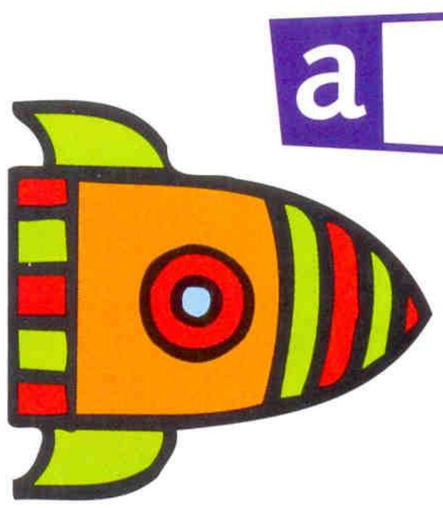
Цифры



Померяй-ка!

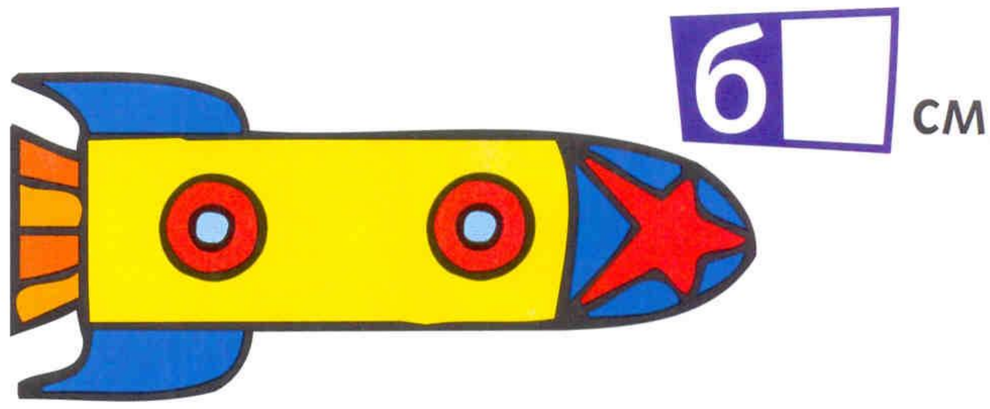
Приложи линейку возле каждой игрушки, измерь её, затем напиши результат в пустом квадратике рядом. Ответь на вопросы ниже.

1



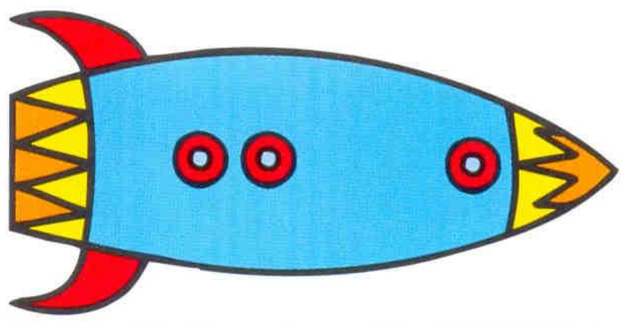
а ☐ см

см 1 2 3 4 5 6



б ☐ см

см 1 2 3 4 5 6



в ☐ см

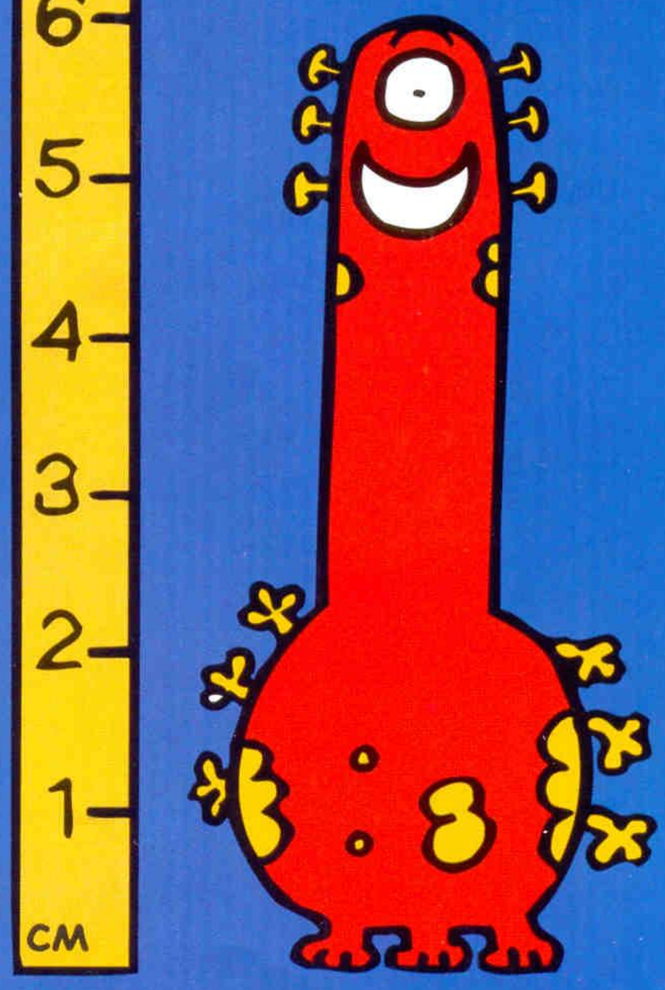
см 1 2 3 4 5 6

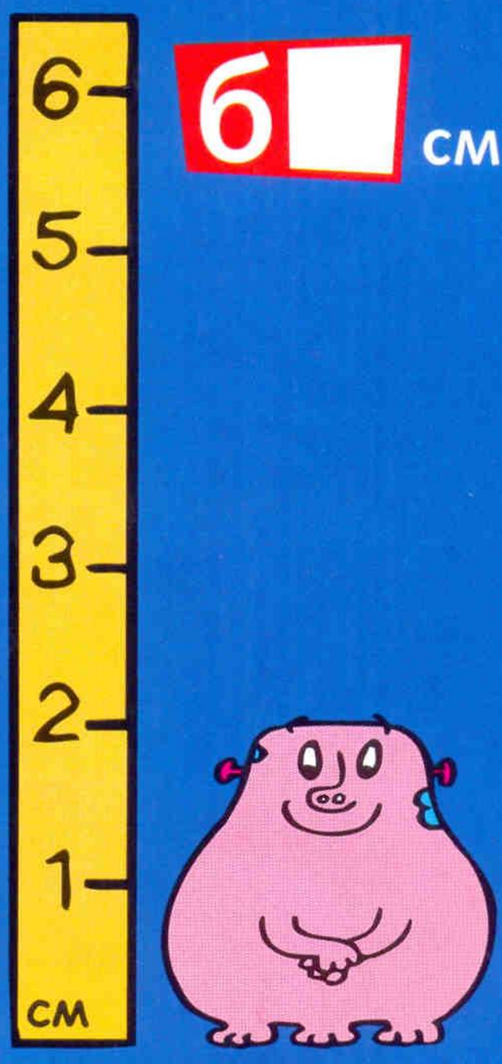
Какая из ракет самая длинная?

г ☐

2

а ☐ см





б ☐ см

в ☐ см

Какой из инопланетян самый высокий?

г ☐

Дорогие родители!

Эта игра позволит ребёнку потренироваться измерять линейкой длину и научит словам, которые используют при сравнении предметов.

Сделайте вместе шкалу для измерения роста. Скрепите клейкой лентой несколько листов бумаги формата А4 по короткому краю. Используя линейку, нанесите фломастером шкалу делений, начиная с самого низа. Затем украсьте получившуюся линейку и, повесив её на двери комнаты ребёнка, помогите ему измерять свой рост и записывать дату измерений.

Ответы:

Левая стрелка:
1: а – 3, б – 5, в – 4,
г – б, 2: а – б, б – 2,
в – 3, г – а.

Правая стрелка:
1 – а, 2 – е, 3 – д, 4 – ж.

Митя обожает космические игрушки. Их полно в его комнате. Измерь их и ответь на вопросы внизу.

а

б

в

г

д

е

ж

и

Какой инопланетянин высотой 2 см? 1

Какой инопланетянин высотой 6 см? 2

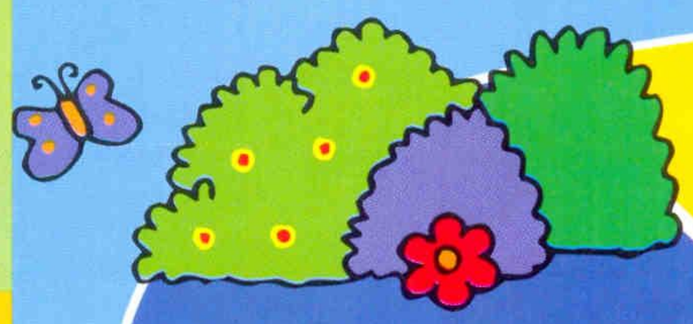
Какая ракета длиной 4 см? 3

Какой луноход длиной 6 см? 4

Природа

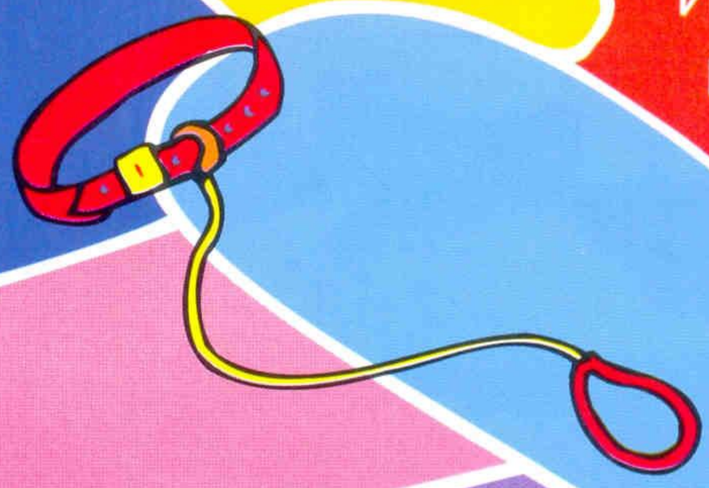
На прогулке

Проведи животных через парк, но будь осторожен на некоторых полях. Тебе нужен кубик с числами, две фишки и кто-то для игры вместе. Выберите себе любимцев, затем по очереди бросайте кубик и двигайтесь вперёд на выпавшее число шагов.

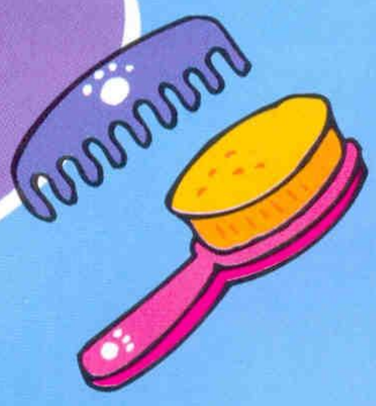


Купи новый ошейник от блох. Иди вперёд на 1 поле.

Хорошенько прибери подстилку. Иди вперёд на 1 поле.



Как испачкалась шерсть! Пропусти ход, чтобы хорошенько её вычесать!



Нужно много тренироваться! Иди на 2 поля вперёд.

Дорогие родители!

Эта игра поможет ребёнку составить представление о том, сколько заботы и труда по уходу требуют домашние любимцы.

◆ Поговорите с ребёнком о ваших знакомых и соседях, которые держат домашних животных. Что это за животные – кошки, собаки, рыбки? Как их зовут?

▲ Придумайте вместе воображаемого домашнего любимца. Если ребёнок хочет иметь в доме какое-то животное, настоящее или вымышленное, кто бы это мог быть? Может, полярный медведь или питон? А может, и вовсе существо из далёкого космоса? Помогите ему нарисовать своего воображаемого любимца, а также домик, который бы он для него обустроил. Можете использовать картинки из старых журналов, приклеив их на большой лист бумаги. Дайте любимцу имя.

Ты перекормил своего любимца! Остановись на отдых и пропусти ход.

Поиграйте, чтобы поднять настроение! Иди вперёд на 3 поля.

Как скучно! Остановись и купи новую игрушку. Пропусти ход.

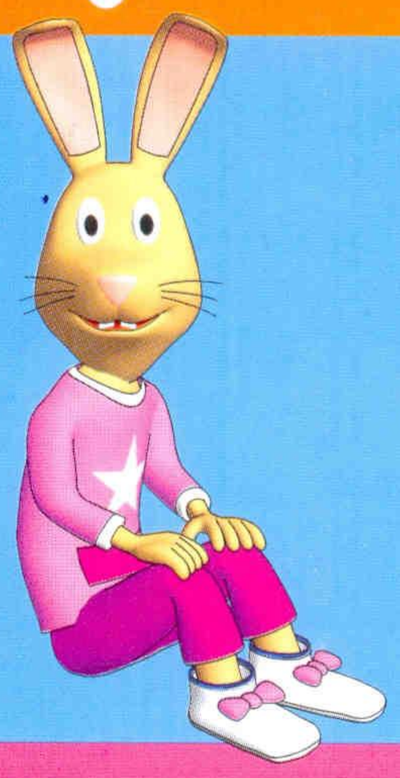
Почисти своему любимцу зубы специальной пастой. Иди на 1 поле вперёд.

Следуй за цветами на пруду.

Твой любимец вполне доволен. Иди на 1 поле вперёд.

Финиш

Ты дал слишком много угощений! Иди на 1 поле назад.



Дорогие родители!

Эта игра поможет ребёнку понять, что числа можно записывать не только цифрами, но и словами.

Сделайте набор из 10 двусторонних карточек. На одной стороне каждой напишите цифру от 1 до 10, например, «1», а на другой – это же число словами, то есть «один». Разложите карточки стороной со словом вверх и, указывая на каждую, попросите ребёнка определить, какое число означает каждое слово. Затем, перевернув карточку, дайте ему посмотреть правильный ответ.

Ответы:

Левая сторона:
а – 4, б – 3, в – 6,
г – два, д – пять,
е – один.
Правая сторона:
а – 4, б – 8,
в – десять,
г – шесть.

Вкусная десятка

Посмотри на слова в рамках слева и обведи кружками цифры, которые эти слова обозначают.

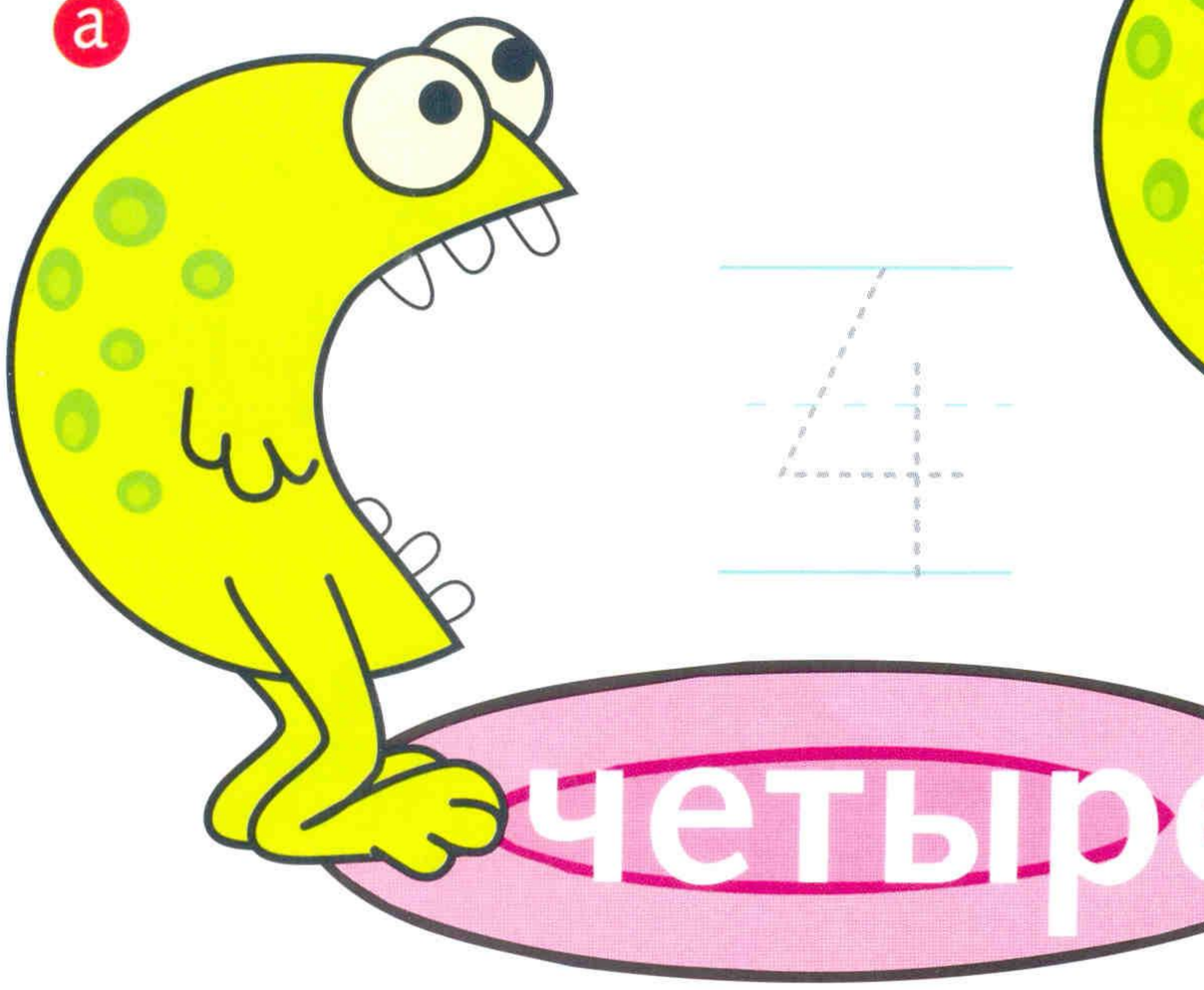
а	четыре	1	6 4
б	три	2	3 7
в	шесть	8	6 9

Теперь посмотри на цифры в рамках слева и обведи кружками слова, которые эти цифры обозначают.

г	2	два десять восемь
д	5	четыре пять девять
е	1	семь шесть один

Каждый из этих голодных монстров ест только те цифры, которые написаны на его тарелке. Напиши над тарелкой число, которое обозначает написанное на ней слово.

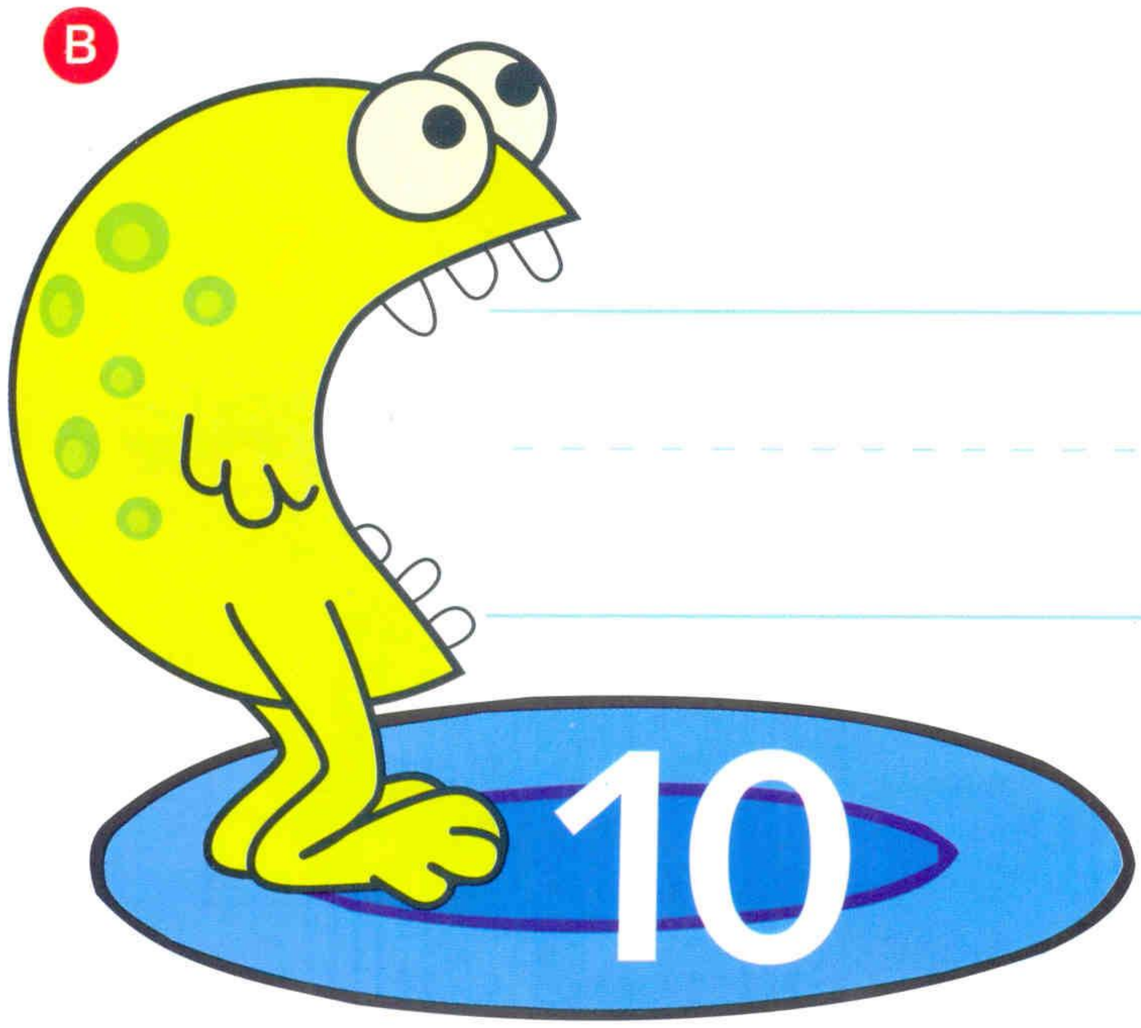
а



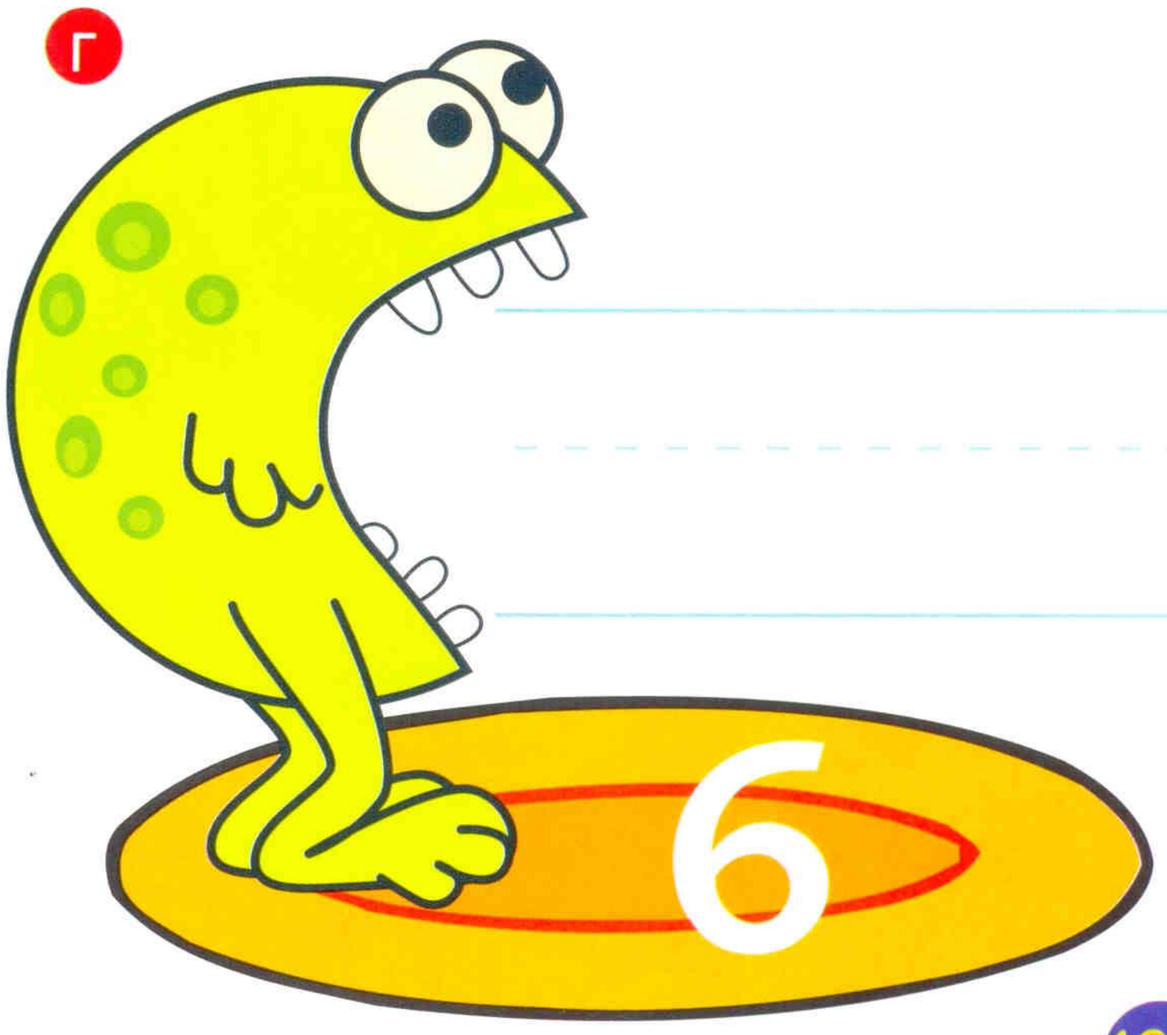
б

Эти монстры тоже любят числа. Напиши над тарелкой по линиям буквами число, которое ты видишь на тарелке.

в



г



Профессии

В бюро находок много работы. Определи, кому принадлежат потерянные вещи из каждого ящика. Напиши ответ в пустых квадратиках возле каждого человека.

а

б

в

Дорогие родители!

Даже самые маленькие дети говорят о том, кем станут, когда вырастут. Эта игра предлагает больше узнать о шести профессиях.

Поговорите с ребёнком о разных занятиях людей, которых вы знаете. А может, некоторые из его знакомых детей подрабатывают, чтобы иметь карманные деньги?

Предложите ребёнку нарядиться тем, кем он хочет быть, когда вырастет: лётчиком, врачом, учёным, военным...

Ответы:

а – 1, б – 4, в – 3,
г – 6, д – 5.
Почтальон придёт
за своей сумкой.

БЮРО НАХОДОК

1

2

3

4

5

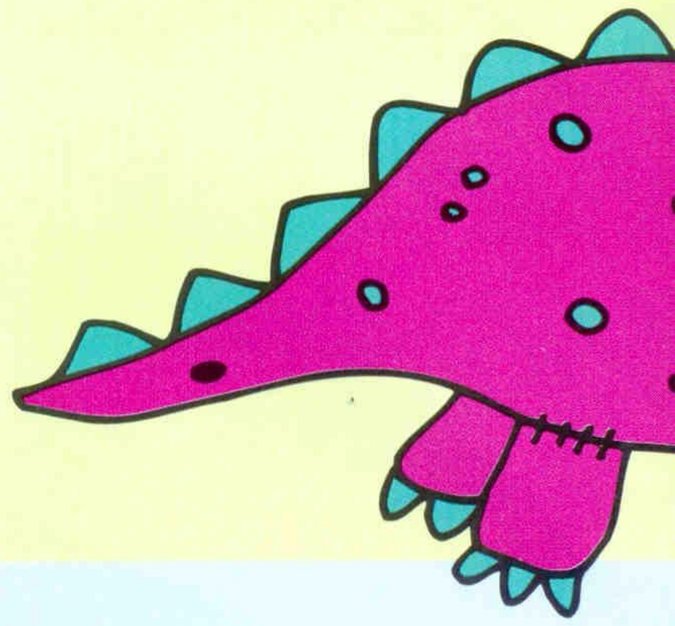
6

Г

Д

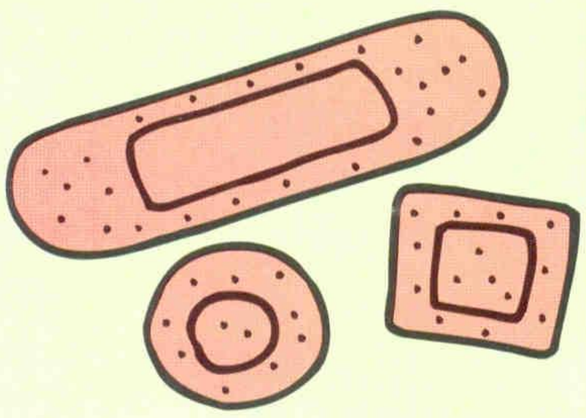
Ещё одна вещь на полках была ненадолго оставлена.
Как ты думаешь, кто придёт за ней?

БОЛЬНИЦА ДЛЯ ИГРУШЕК



Весёлые истории

Доктор для игрушек



Боря, Митя, Полина и Алиса играли на заднем дворе Алисиного дома. Боря и Алиса были врачом и медсестрой в больнице для игрушек.

– Уи-у, уи-у! – Полина подражала сирене скорой помощи, носясь по двору на своём педальном автомобиле.

– Это следующий пациент? – спросила Алиса, указывая на мишку, который сидел возле Полины.

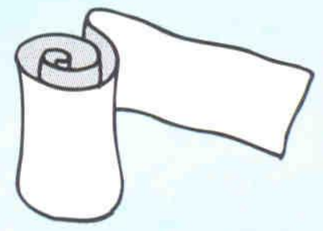
– Да, сестра, – ответила та, со скрипом останавливая машину. – Борин медвежонок ушиб нос. Взгляните на него, пожалуйста.

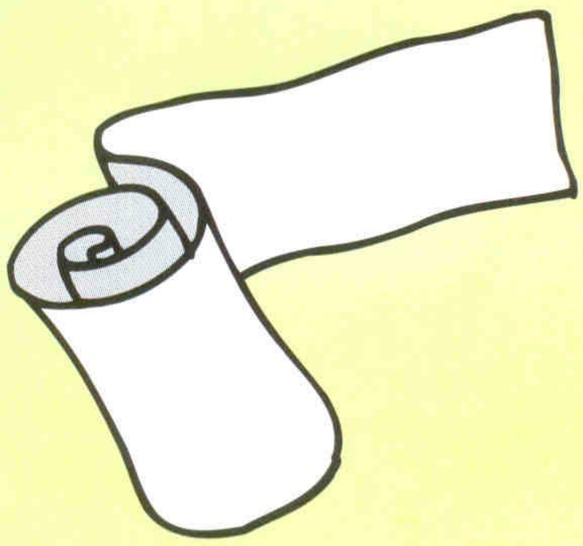
Полина быстро вручила мишку Алисе и сказала:

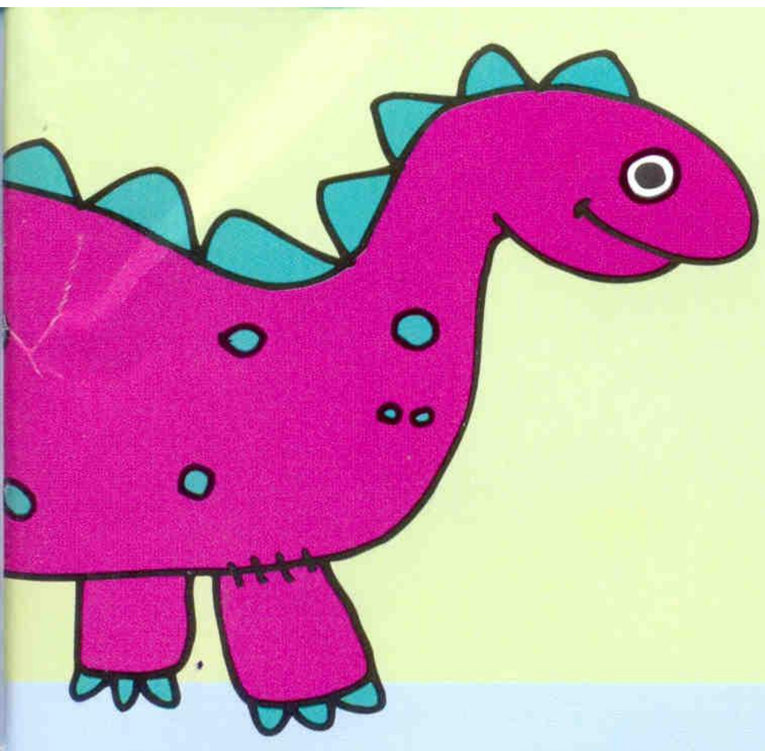
– Я уже вижу следующую игрушку, которой может понадобиться моя скорая помощь.

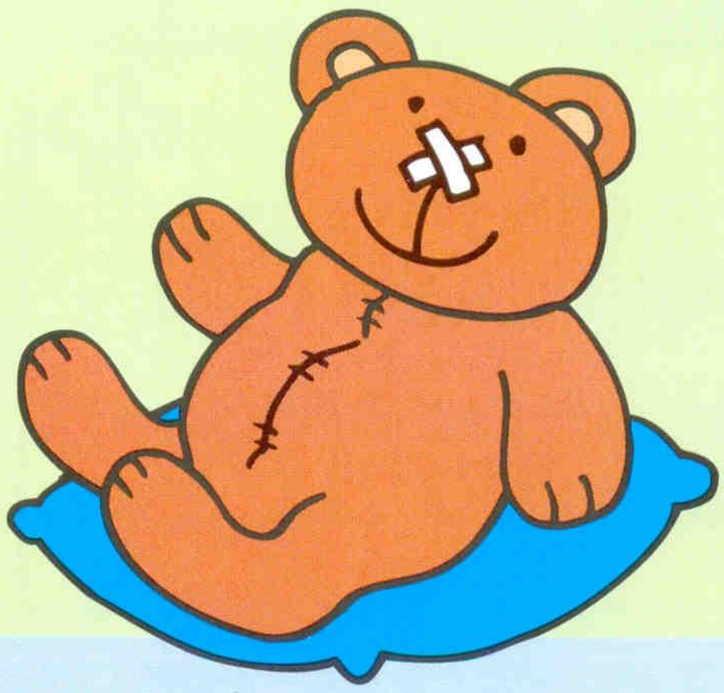
Она поспешила через двор туда, где стоял Митя, крепко обнимая свою любимую игрушку.

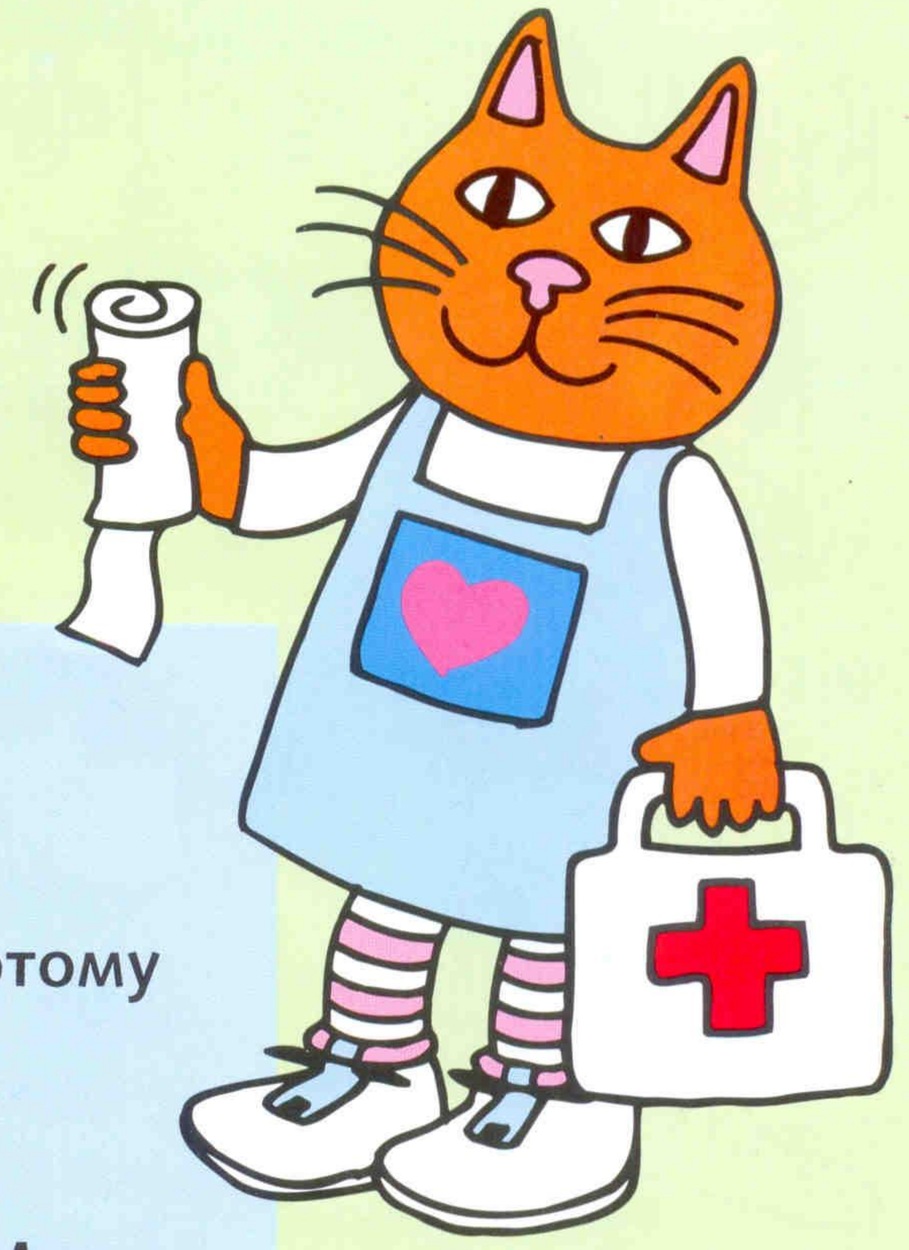
– Ой, Митя, – сказала она озабоченно. – Твой инопланетянин что-то плохо выглядит. Может, я отвезу его к доктору Боре?





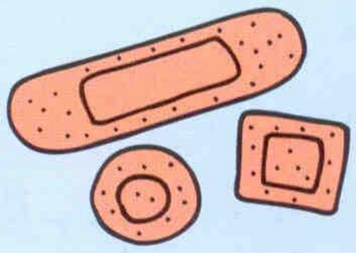






– Думаешь, Полина? – в голосе Мити звучала тревога. – Он какой-то вялый сегодня.

– Точно, – кивнула Полина. – У него **обнимит** от того, что его много обнимали. Потому он и вялый. Ему явно надо к врачу.



Полина взяла Митину игрушку и положила сзади на машину.

– Осторожно, Полина! – крикнул Митя. – Я не хочу, чтобы мой инопланетянин пострадал до того, как доктор Боря его посмотрит!

Но Полина не слушала. Она усиленно крутила педали, несясь через двор с воплем «уи-у».

– Берегись, Полина!!! – закричал Митя, но было поздно.

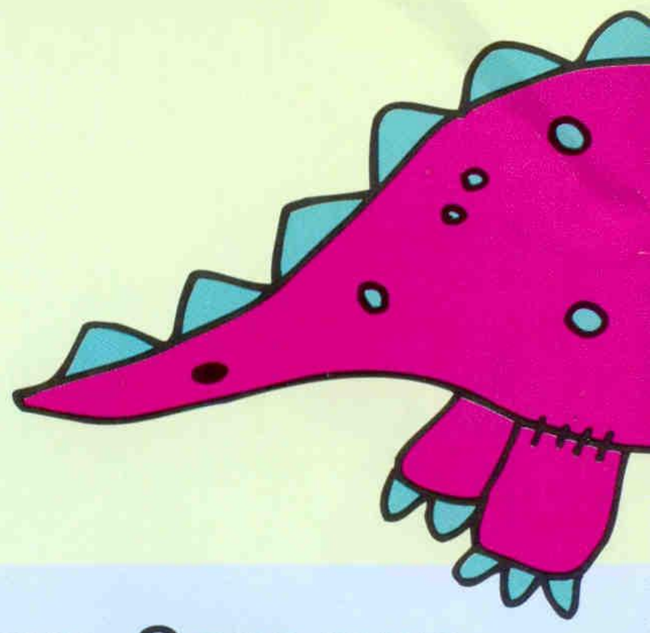
Полина так быстро крутила педали, что не могла нормально рулить. Она с грохотом врезалась прямо в дерево и выкатилась из машины на траву.

– Полина, ты в порядке? – спросил Боря.

– Да, в норме. Только ушибла коленку, – хихикнула Полина. – Жалко, что я не игрушка, доктор Боря, а то ты мигом вылечил бы моё колено.

– Может, ты поможешь моему инопланетянину? – раздался грустный Митин голос.

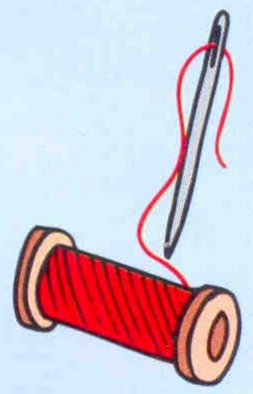
БОЛЬНИЦА ДЛЯ ИГРУШЕК



Боря взглянул на игрушку. Одна рука инопланетянина была совсем оторвана.

– Наверное, он выпал, когда Полина врезалась в дерево, – сказала Алиса.

– О, нет! – застонала Полина. Ей было очень стыдно. – Извини, Митя, что сломала твоего инопланетянина... Но я уверена, что Боря с Алисой смогут его починить!



– Полина, мне очень жаль, – сказал Боря. – Я только играю в доктора. На самом деле я не знаю, как чинить игрушки.

Митя готов был расплакаться.

– Слушай, Митя, – сказала Алиса. – Моя мама точно знает, что делать.

И она повела Митю и однорукого инопланетянина в дом.

Мама внимательно рассмотрела игрушку.

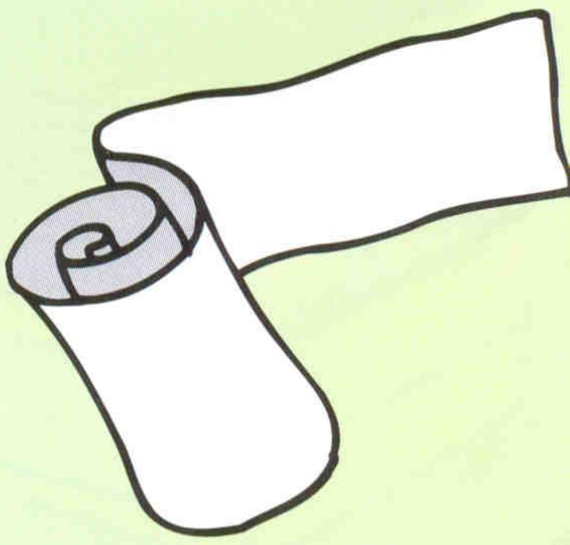
– Прости, Митя, – сказала она. – Я тоже не знаю, как его починить.

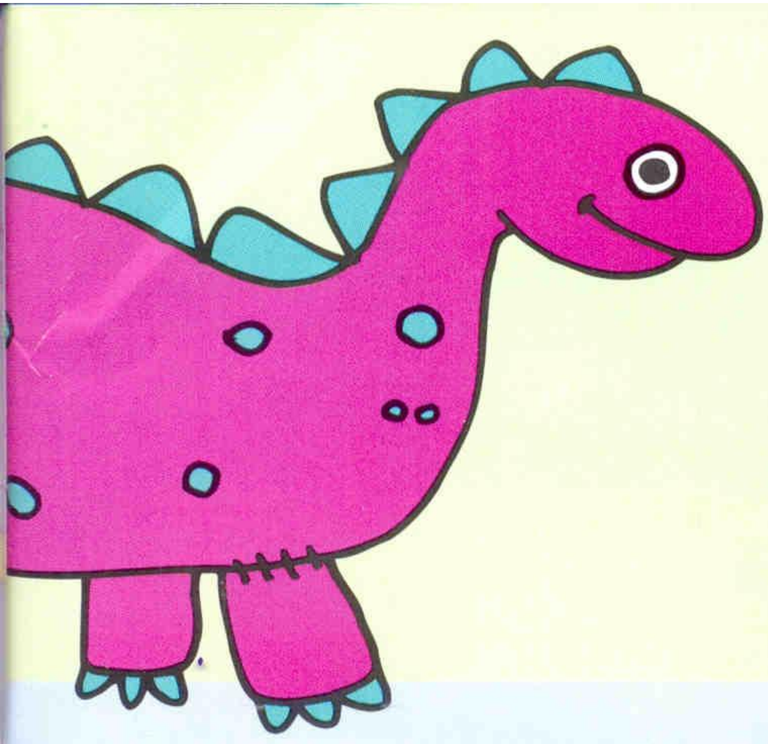
Митя зашмыгал носом.

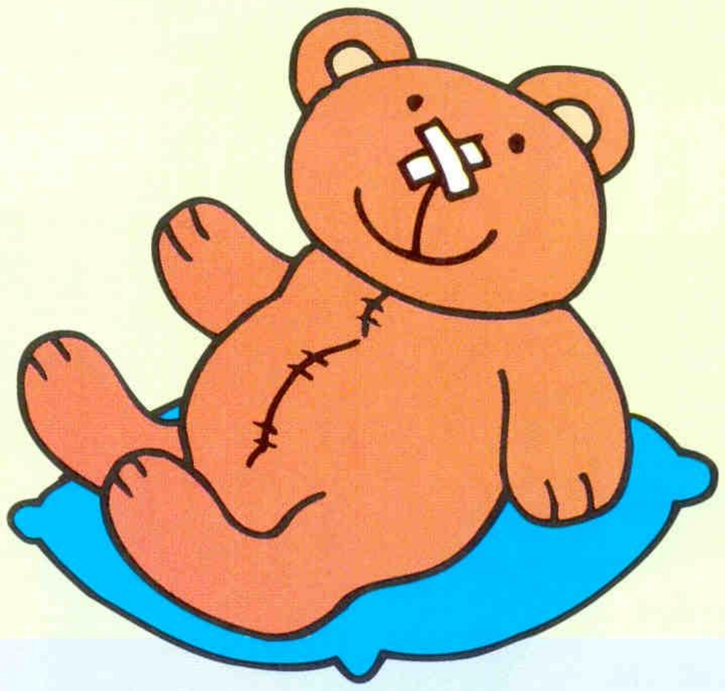
– Но я знаю женщину, которая сможет нам помочь, – продолжала мама Алисы. – Мы отвезём инопланетянина к ней!

Мама позвонила родителям ребят и сказала, что съездит с ними в магазин игрушек.

Женщина в магазине осмотрела инопланетянина.







– Его надо оставить здесь ненадолго, – ласково сказала она. – Приезжайте через час.

Митя был мрачнее тучи. Он не хотел оставлять любимую игрушку на целый час в магазине.

– Всё будет в порядке, – успокоила его Алиса, беря за руку.

– Поехали что-нибудь пока попьём, – предложила мама.

Митя грустно потягивал свою колу. Казалось, этот час будет длиться целую вечность.

Наконец мама сказала:

– Пора! Поехали, заберём твоего больного.

Митя ворвался первым в магазин и поспешил к кассе.

– О, прекрасно! Вы уже вернулись, – сказала женщина. – У меня для тебя сюрприз!

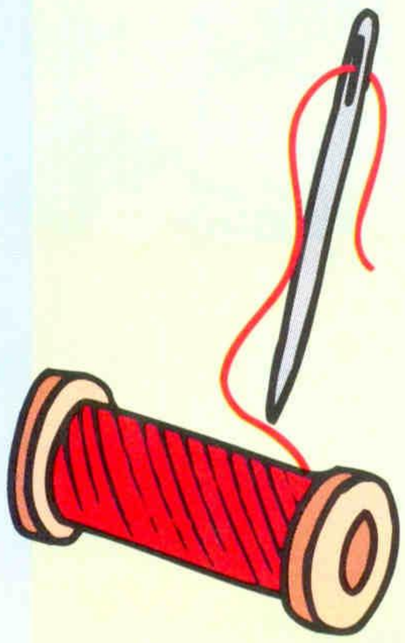
Она вручила Мите его игрушку.

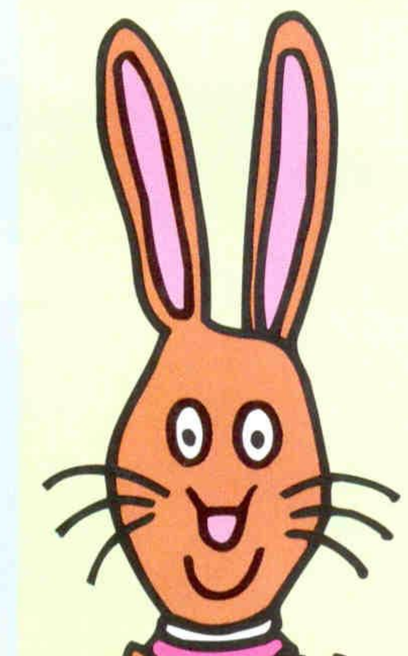
– Я пришила назад руку и немного добавила набивки. А то он был каким-то вялым.

Митя крепко обнял своего инопланетянина.

– Выглядит как новый! – весело воскликнул он. – Вы просто первоклассный доктор – даже вылечили его обнимит!

КОНЕЦ





В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ 16

Все за стол!

Учить буквы и цифры никогда ещё не было так интересно!

В журнале

- Помоги Мите с чётными и нечётными числами.
- Упакуй коробки с завтраками.
- Накорми животных.

На диске

- Интерактивное обучение и игры.
- Приготовь пиццу с разной начинкой.
- Узнай с Полиной о странных буквах.
- Мышонок Пик всё время прячется. Помоги его найти.

ISSN: 2075-0560
9 772075 056770 00015